



Documentation

[Accueil](#)
[News](#)
[Doc](#)
[Mémoire](#)
[Recrutement](#)
[Faq](#)
[Liens](#)

 Pseudo :

 Mot de passe :

Pas de compte ?

[S'inscrire...](#)
Statistiques :

[Root](#) » [Documentation technique](#) » [Lynx doc](#) » [Affichage](#) » [Couleurs utilisables/Palette des couleurs](#)

«««« (/ ^ \) »»»»»

INFOS SUR LA CATEGORIE

Créée le : 2009-09-20 17:00:00

Par : vince

INFOS SUR LA PAGE

Titre : Couleurs utilisables/Palette des couleurs

Sous Titre :

Langue : FRA

 Source : <http://www.monlynx.de/lynx/lynx5.html>

Auteur : vince

Posté par : vince

Couleurs

utilisables/Palette des couleurs

Le système d'affichage a 4 bits pour le numéro de stylo de chaque pixel dans chaque cache d'affichage. La couleur de chaque pixel est convertie à partir de son numéro de stylo et de la palette des couleurs dans Mikey. On peut écrire sur la palette des couleurs à n'importe quel moment (elle est considérée comme "zone matérielle toujours accessible"). L'affichage des couleurs se fait grâce à des pixels rectangulaires (qui donnent des triplets carrés) arrangés sur la grille comme suit :

 | R | V | B | | R | V | B | | R | V | B | | R | V | B | | ... | R | V | B |

 | R | V | B | | R | V | B | | R | V | B | | R | V | B | | ... | R | V | B |

1) Palette des couleurs inversée

Quand l'écran est inversé (rotation à 180°), les données sont lues en RAM en commençant au bas de l'écran. Ca veut dire que les changement de la palette de couleurs liés à l'écran doivent se retourner et inverser leur ordre pour assurer la correspondance.

2) Affichage monochrome

Il y a très très longtemps, dans une galaxie très très lointaine, on envisagea l'affichage monochrome. Les puces contiennent encore quelques éléments de logique monochrome et certains bits doivent être positionnés dans l'ordre afin de s'assurer un fonctionnement en couleur. J'ai retiré toutes les informations non pertinentes en rapport avec le mode monochrome de la spec. Merci de me le signaler si d'aventure j'en avais raté.

(Source : <http://www.monlynx.de/lynx/lynx5.html>)



générée en 4 ms
- = DevLynx, un site par **vince** pour vous = -